

# Méthodes Numériques

L2 MIAHS

**Fabien Navarro**

E-mail: [fabien.navarro@univ-paris1.fr](mailto:fabien.navarro@univ-paris1.fr)



# Chapitre 5 : Intégration numérique

- 1 5.1 Introduction
- 2 5.2 Méthodes de quadrature
- 3 5.3 Précision des méthodes de quadrature

# Plan

- 1 5.1 Introduction
- 2 5.2 Méthodes de quadrature
- 3 5.3 Précision des méthodes de quadrature

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

But :

On considère des **méthodes numériques** pour approcher des intégrales définies :

$$\int_a^b f(x)dx.$$

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### But :

On considère des **méthodes numériques** pour approcher des intégrales définies :

$$\int_a^b f(x)dx.$$

### Motivations

On a souvent besoin d'évaluer une intégrale

- d'une fonction qui n'a pas de primitive explicite ;

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### But :

On considère des **méthodes numériques** pour approcher des intégrales définies :

$$\int_a^b f(x)dx.$$

### Motivations

On a souvent besoin d'évaluer une intégrale

- d'une fonction qui n'a pas de primitive explicite ;
- ou dont la primitive n'est pas facile à obtenir.

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### But :

On considère des **méthodes numériques** pour approcher des intégrales définies :

$$\int_a^b f(x)dx.$$

### Motivations

On a souvent besoin d'évaluer une intégrale

- d'une fonction qui n'a pas de primitive explicite ;
- ou dont la primitive n'est pas facile à obtenir.

### Méthodes

Dans ce chapitre, on s'intéresse aux méthodes de **quadrature**,

- qui consistent à approcher  $\int_a^b f(x)dx$  par une somme pondérée de la forme

$$\sum_{i=0}^n a_i f(x_i).$$

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### But :

On considère des **méthodes numériques** pour approcher des intégrales définies :

$$\int_a^b f(x)dx.$$

### Motivations

On a souvent besoin d'évaluer une intégrale

- d'une fonction qui n'a pas de primitive explicite ;
- ou dont la primitive n'est pas facile à obtenir.

### Méthodes

Dans ce chapitre, on s'intéresse aux méthodes de **quadrature**,

- qui consistent à approcher  $\int_a^b f(x)dx$  par une somme pondérée de la forme

$$\sum_{i=0}^n a_i f(x_i).$$

- en particulier à celles basées sur les polynômes d'interpolation.

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### Principe :

Le principe de base est

- 1 de sélectionner un ensemble de nœuds distincts  $\{x_0, \dots, x_n\}$  d'un intervalle  $[a, b]$ .

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### Principe :

Le principe de base est

- 1 de sélectionner un ensemble de nœuds distincts  $\{x_0, \dots, x_n\}$  d'un intervalle  $[a, b]$ .
- 2 Puis intégrer le polynôme d'interpolation de Lagrange :

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n f(x_i)L_i(x),$$

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### Principe :

Le principe de base est

- 1 de sélectionner un ensemble de nœuds distincts  $\{x_0, \dots, x_n\}$  d'un intervalle  $[a, b]$ .
- 2 Puis intégrer le polynôme d'interpolation de Lagrange :

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n f(x_i) L_i(x),$$

- 3 et son erreur de troncature sur  $[a, b]$ , pour obtenir

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^b P_n(x) dx + \int_a^b \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (x - x_i) dx.$$

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### Formule de quadrature

$$\begin{aligned}\int_a^b f(x)dx &= \int_a^b P_n(x)dx + \int_a^b \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (x - x_i)dx \\ &= \sum_{i=0}^n a_i f(x_i) + \frac{1}{(n+1)!} \int_a^b f^{(n+1)}(\xi_x) \prod_{i=0}^n (x - x_i)dx,\end{aligned}$$

où  $a_i = \int_a^b L_i(x)dx$ ,  $i = 0, \dots, n$ .

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### Formule de quadrature

$$\begin{aligned}\int_a^b f(x)dx &= \int_a^b P_n(x)dx + \int_a^b \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (x - x_i)dx \\ &= \sum_{i=0}^n a_i f(x_i) + \frac{1}{(n+1)!} \int_a^b f^{(n+1)}(\xi_x) \prod_{i=0}^n (x - x_i)dx,\end{aligned}$$

où  $a_i = \int_a^b L_i(x)dx$ ,  $i = 0, \dots, n$ .

La formule de quadrature est donc

$$\int_a^b f(x)dx \approx \sum_{i=0}^n a_i f(x_i),$$

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### Formule de quadrature

$$\begin{aligned}\int_a^b f(x)dx &= \int_a^b P_n(x)dx + \int_a^b \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (x - x_i)dx \\ &= \sum_{i=0}^n a_i f(x_i) + \frac{1}{(n+1)!} \int_a^b f^{(n+1)}(\xi_x) \prod_{i=0}^n (x - x_i)dx,\end{aligned}$$

où  $a_i = \int_a^b L_i(x)dx$ ,  $i = 0, \dots, n$ .

La formule de quadrature est donc

$$\int_a^b f(x)dx \approx \sum_{i=0}^n a_i f(x_i),$$

et l'erreur est donnée par

$$e(f) = \frac{1}{(n+1)!} \int_a^b f^{(n+1)}(\xi_x) \prod_{i=0}^n (x - x_i)dx.$$

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### Méthode naturelle : sommes de Riemann

Soit  $f$  une fonction continue sur  $[a, b]$ . Soit la partition de  $[a, b]$  en  $n$  sous-intervalles de longueur égale  $h = \frac{b-a}{n}$ , avec

$$a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_{n-1} < x_n = b.$$

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### Méthode naturelle : sommes de Riemann

Soit  $f$  une fonction continue sur  $[a, b]$ . Soit la partition de  $[a, b]$  en  $n$  sous-intervalles de longueur égale  $h = \frac{b-a}{n}$ , avec

$$a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_{n-1} < x_n = b.$$

Dans chaque sous-intervalle, on choisit un point arbitraire  $x_{k-1} < c_k < x_k$

$$l_n = f(x_0)h + \dots + f(x_{n-1})h = \sum_{k=1}^n f(x_{k-1})h$$

$$r_n = f(x_1)h + \dots + f(x_n)h = \sum_{k=1}^n f(x_k)h,$$

$$S_n = f(c_1)h + \dots + f(c_n)h = \sum_{k=1}^n f(c_k)h,$$

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### Méthode naturelle : sommes de Riemann

Soit  $f$  une fonction continue sur  $[a, b]$ . Soit la partition de  $[a, b]$  en  $n$  sous-intervalles de longueur égale  $h = \frac{b-a}{n}$ , avec

$$a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_{n-1} < x_n = b.$$

Dans chaque sous-intervalle, on choisit un point arbitraire  $x_{k-1} < c_k < x_k$

$$l_n = f(x_0)h + \dots + f(x_{n-1})h = \sum_{k=1}^n f(x_{k-1})h$$

$$r_n = f(x_1)h + \dots + f(x_n)h = \sum_{k=1}^n f(x_k)h,$$

$$S_n = f(c_1)h + \dots + f(c_n)h = \sum_{k=1}^n f(c_k)h,$$

$S_n$  : Somme de Riemann,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} S_n = \int_a^b f(x)dx.$$

## 5. Intégration numérique

### 5.1 Introduction

#### EXEMPLE 1

En utilisant  $l_4$ ,  $r_4$  et  $S_4$ , approcher l'intégrale de  $f(x) = x^2/4 + 1$ , sur  $[a, b] = [1, 5]$ .

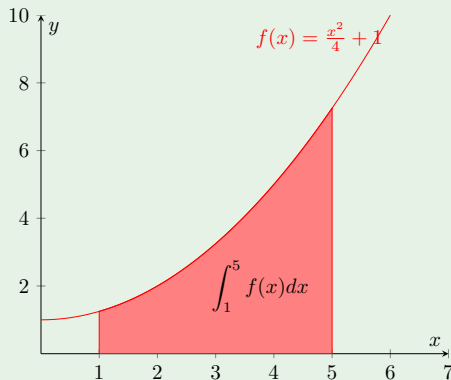
# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### EXEMPLE 1

En utilisant  $l_4$ ,  $r_4$  et  $S_4$ , approcher l'intégrale de  $f(x) = x^2/4 + 1$ , sur  $[a, b] = [1, 5]$ .

$$I = \int_1^5 f(x)dx = 43/3 \approx 14.333\dots$$

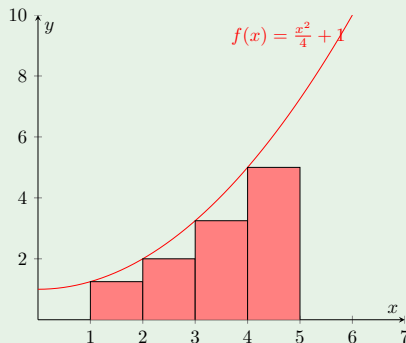


# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### EXEMPLE 1

$$\begin{aligned}l_4 &= f(1)h + f(2)h + f(3)h + f(4)h \\&= 1.25 + 2 + 3.25 + 5 \\&= 11.5 < I.\end{aligned}$$

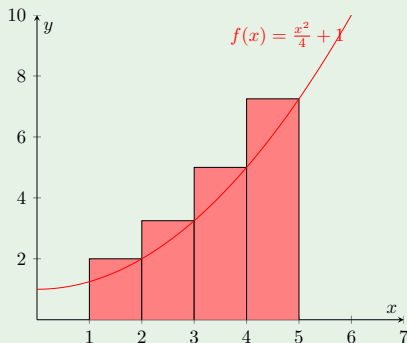


# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### EXEMPLE 1

$$\begin{aligned}r_4 &= f(2) + f(3) + f(4) + f(5) \\&= 2 + 3.25 + 5 + 7.25 \\&= 17.5 > I.\end{aligned}$$



# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### EXEMPLE 1

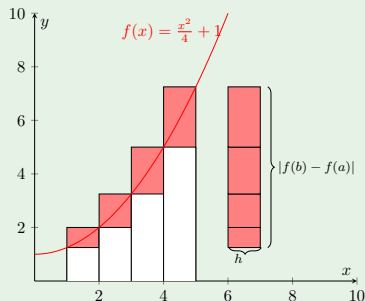
L'erreur d'approximation pour les sommes à gauche et à droite

$$e_{l_n} = |I - l_n| \leq |r_n - l_n|,$$

$$e_{r_n} = |I - r_n| \leq |r_n - l_n|,$$

où

$$|r_n - l_n| = |f(b) - f(a)|h$$



# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### EXEMPLE 1

Dans notre exemple, on a

$$\text{Erreur} \leq |7.25 - 1.25| \frac{5 - 1}{4} = 6$$

## 5. Intégration numérique

### 5.1 Introduction

#### EXEMPLE 1

Dans notre exemple, on a

$$\text{Erreur} \leq |7.25 - 1.25| \frac{5-1}{4} = 6$$

Si nous voulons une précision particulière, disons **0.05**, le nombre de rectangles nécessaires doit satisfaire

$$|7.25 - 1.25| \frac{5-1}{n} = 0.05$$

Soit  $n = 480$ .

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### Exercice :

1 Calculez la somme de Riemann indiquée pour la fonction  $f(x) = x^2 + 5x$ .

- ▶  $r_3$  sur  $[0, 3]$ .
- ▶  $l_3$  on  $[0, 3]$ .

2 Calculez les bornes d'erreur pour  $r_3$  et  $l_3$ .

3 Quelle est la valeur de  $n$  pour que

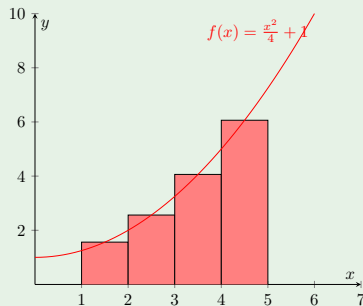
$$\int_a^b f(x) = r_n \pm 0.1$$

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### EXEMPLE 1

Reprenons notre problème initial et calculons la somme de Riemann en utilisant les points milieu pour  $c_k$  (i.e.,  $c_k = \frac{x_{k-1} + x_k}{2}$ ).



# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### EXEMPLE 1

La largeur de chaque rectangle est à nouveau  $hx = 1$ . Les hauteurs sont maintenant

$$f(3/2), f(5/2), f(7/2), f(9/2).$$

# 5. Intégration numérique

## 5.1 Introduction

### EXEMPLE 1

La largeur de chaque rectangle est à nouveau  $hx = 1$ . Les hauteurs sont maintenant

$$f(3/2), f(5/2), f(7/2), f(9/2).$$

La somme des rectangles est donc

$$S_4 = 1.5625 + 2.5625 + 4.0625 + 6.0625 = 14.25$$

## 5. Intégration numérique

### 5.1 Introduction

#### EXEMPLE 1

La largeur de chaque rectangle est à nouveau  $hx = 1$ . Les hauteurs sont maintenant

$$f(3/2), f(5/2), f(7/2), f(9/2).$$

La somme des rectangles est donc

$$S_4 = 1.5625 + 2.5625 + 4.0625 + 6.0625 = 14.25$$

Même si  $S_R$  est assez proche de  $I \approx 14.33$ , une méthode basée sur la définition de l'intégrale de Riemann n'est pas très efficace pour approcher  $I$ .

# Plan

- 1 5.1 Introduction
- 2 5.2 Méthodes de quadrature**
- 3 5.3 Précision des méthodes de quadrature

# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### Méthode des Trapèzes

Pour obtenir la règle du trapèze afin d'approcher  $I = \int_a^b f(x)dx$ , posons  $x_0 = a$ ,  $x_1 = b$  et  $h = b - a$ , et utilisons le polynôme de Lagrange linéaire ( $n = 1$ ) :

$$P_1(x) = \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} f(x_0) + \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)} f(x_1).$$

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### Méthode des Trapèzes

Pour obtenir la règle du trapèze afin d'approcher  $I = \int_a^b f(x)dx$ , posons  $x_0 = a$ ,  $x_1 = b$  et  $h = b - a$ , et utilisons le polynôme de Lagrange linéaire ( $n = 1$ ) :

$$P_1(x) = \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} f(x_0) + \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)} f(x_1).$$

Alors, on

$$I = \int_{x_0}^{x_1} \left[ \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} f(x_0) + \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)} f(x_1) \right] dx + \frac{1}{2} \int_{x_0}^{x_1} f''(\xi_x)(x - x_0)(x - x_1)dx.$$

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### Méthode des Trapèzes

Pour obtenir la règle du trapèze afin d'approcher  $I = \int_a^b f(x)dx$ , posons  $x_0 = a$ ,  $x_1 = b$  et  $h = b - a$ , et utilisons le polynôme de Lagrange linéaire ( $n = 1$ ) :

$$P_1(x) = \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} f(x_0) + \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)} f(x_1).$$

Alors, on

$$I = \int_{x_0}^{x_1} \left[ \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} f(x_0) + \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)} f(x_1) \right] dx + \frac{1}{2} \int_{x_0}^{x_1} f''(\xi_x)(x - x_0)(x - x_1)dx.$$

Comme  $(x - x_0)(x - x_1)$  ne change pas de signe sur  $[x_0, x_1]$ , le Th des accroissements finis généralisé (ou Th de la moyenne pondérée) peut s'appliquer sur le terme d'erreur pour un certain  $\xi \in ]x_0, x_1[$ .

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### Théorème (TAF généralisé version intégrale)

Soit  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  de classe  $C([a, b])$

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### Théorème (TAF généralisé version intégrale)

Soit  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  de classe  $C([a, b])$  et soit  $g$  Riemann intégrable sur  $[a, b]$ , et  $g$  ne change pas de signe sur  $[a, b]$ .

Alors,  $\exists c \in ]a, b[$  tel que :

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### Théorème (TAF généralisé version intégrale)

Soit  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  de classe  $C([a, b])$  et soit  $g$  Riemann intégrable sur  $[a, b]$ , et  $g$  ne change pas de signe sur  $[a, b]$ .

Alors,  $\exists c \in ]a, b[$  tel que :

$$\int_a^b f(x)g(x)dx = f(c) \int_a^b g(x)dx.$$

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### Théorème (TAF généralisé version intégrale)

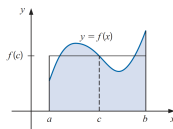
Soit  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  de classe  $C([a, b])$  et soit  $g$  Riemann intégrable sur  $[a, b]$ , et  $g$  ne change pas de signe sur  $[a, b]$ .

Alors,  $\exists c \in ]a, b[$  tel que :

$$\int_a^b f(x)g(x)dx = f(c) \int_a^b g(x)dx.$$

En particulier, si  $g \equiv 1$ , alors

$$f(c) = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(x)dx.$$



# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### Méthode des Trapèzes

TAF généralisé

$$\begin{aligned}\int_{x_0}^{x_1} f''(\xi)(x - x_0)(x - x_1)dx &= f''(\xi) \int_{x_0}^{x_1} (x - x_0)(x - x_1)dx \\ &= \left[ \frac{x^3}{3} - \frac{(x_1 + x_0)}{2}x^2 + x_0x_1x \right]_{x_0}^{x_1} \\ &= -\frac{h^3}{6}f''(\xi).\end{aligned}$$

# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### Méthode des Trapèzes

i.e.,

$$\begin{aligned} I &= \int_{x_0}^{x_1} \left[ \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} f(x_0) + \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)} f(x_1) \right] dx + \frac{1}{2} \left( -\frac{h^3}{6} f''(\xi) \right) \\ &= \left[ \frac{(x - x_1)^2}{2(x_0 - x_1)} f(x_0) + \frac{(x - x_0)^2}{2(x_1 - x_0)} f(x_1) \right]_{x_0}^{x_1} - \frac{h^3}{12} f''(\xi) \\ &= \frac{(x_1 - x_0)}{2} [f(x_0) + f(x_1)] - \frac{h^3}{12} f''(\xi). \end{aligned}$$

# 5. Intégration numérique

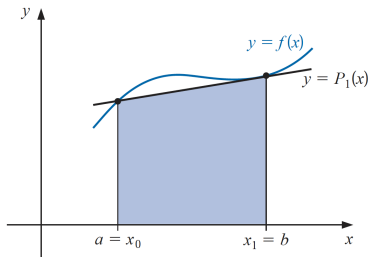
## 5.2 Méthodes de quadrature

### Méthode des Trapèzes

En posant  $h = x_1 - x_0$ , on obtient la méthode des trapèzes :

$$I = \int_a^b f(x)dx = \frac{h}{2}[f(x_0) + f(x_1)] - \frac{h^3}{12}f''(\xi).$$

(exacte pour tout polynôme de degré  $\leq 1$ )



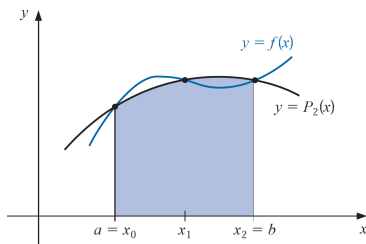
Dans le cas où  $f$  est positive sur  $[a, b]$  l'aire est approchée par l'aire sous une droite affine, l'aire, i.e., l'aire d'un trapèze.

# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### Méthode de Simpson

Par le même raisonnement, en intégrant  $P_2$  sur  $[a, b]$  avec les noeuds  $x_0 = a$ ,  $x_2 = b$  et  $x_1 = a + h$  où  $h = (b - a)/2$ .



# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### Méthode de Simpson

$$I = \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_1 - x_2)} f(x_0) + \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)} f(x_1) + \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)} f(x_2) dx \\ + \frac{(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)}{6} \int_{x_0}^{x_2} f'''(\xi_x) dx.$$

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### Méthode de Simpson

$$I = \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x - x_1)(x - 2)}{(x_0 - x_1)(x_1 - x_2)} f(x_0) + \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)} f(x_1) + \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)} f(x_2) dx \\ + \frac{(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)}{6} \int_{x_0}^{x_2} f'''(\xi_x) dx.$$

#### REMARQUE

- La dérivation de la règle de Simpson de cette manière ne fournit cependant qu'un terme d'erreur  $O(h^4)$  impliquant  $f'''$ .
- En abordant le problème d'une autre manière, un terme d'ordre supérieur impliquant  $f^{(4)}$  peut-être obtenu.

# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### Méthode de Simpson

Pour illustrer cette approche alternative, supposons que  $f$  admette un développement de Taylor à l'ordre 3 autour de  $x_1$  :

$$f(x) = f(x_1) + f'(x_1)(x - x_1) + \frac{f''(x_1)}{2}(x - x_1)^2 + \frac{f'''(x_1)}{6}(x - x_1)^3 + \frac{f^{(4)}(\xi_x)}{24}(x - x_1)^4,$$

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### Méthode de Simpson

Pour illustrer cette approche alternative, supposons que  $f$  admette un développement de Taylor à l'ordre 3 autour de  $x_1$  :

$$f(x) = f(x_1) + f'(x_1)(x - x_1) + \frac{f''(x_1)}{2}(x - x_1)^2 + \frac{f'''(x_1)}{6}(x - x_1)^3 + \frac{f^{(4)}(\xi_x)}{24}(x - x_1)^4,$$

et

$$\begin{aligned} \int_{x_0}^{x_2} f(x) dx = & \left[ f(x_1)(x - x_1) + \frac{f'(x_1)}{2}(x - x_1)^2 + \frac{f''(x_1)}{6}(x - x_1)^3 + \frac{f'''(x_1)}{24}(x - x_1)^4 \right]_{x_0}^{x_2} \\ & + \frac{1}{24} \int_{x_0}^{x_2} f^{(4)}(\xi_x)(x - x_1)^4 dx. \end{aligned}$$

# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### Méthode de Simpson

TAF généralisé ( $(x - x_1)^4$  ne change pas de signe sur  $[x_0, x_2]$ )

$$\frac{1}{24} \int_{x_0}^{x_2} f^{(4)}(\xi_x)(x - x_1)^4 dx = \frac{f^{(4)}(\xi_1)}{24} \int_{x_0}^{x_2} (x - x_1)^4 dx = \frac{f^{(4)}(\xi_1)}{120} [(x - x_1)^4]_{x_0}^{x_2}$$

pour  $\xi_1 \in ]x_0, x_2[$ .

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### Méthode de Simpson

TAF généralisé ( $(x - x_1)^4$  ne change pas de signe sur  $[x_0, x_2]$ )

$$\frac{1}{24} \int_{x_0}^{x_2} f^{(4)}(\xi_x)(x - x_1)^4 dx = \frac{f^{(4)}(\xi_1)}{24} \int_{x_0}^{x_2} (x - x_1)^4 dx = \frac{f^{(4)}(\xi_1)}{120} [(x - x_1)^4]_{x_0}^{x_2}$$

pour  $\xi_1 \in ]x_0, x_2[$ .

Or,  $h = x_2 - x_1 = x_1 - x_0$ , donc

$$(x_1 - x_2)^2 - (x_0 - x_1)^2 = (x_1 - x_2)^4 - (x_0 - x_1)^4 = 0$$

et

$$(x_2 - x_1)^3 - (x_0 - x_1)^3 = 2h^3, \quad (x_2 - x_1)^5 - (x_0 - x_1)^5 = 2h^5.$$

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### Méthode de Simpson

TAF généralisé ( $(x - x_1)^4$  ne change pas de signe sur  $[x_0, x_2]$ )

$$\frac{1}{24} \int_{x_0}^{x_2} f^{(4)}(\xi_x)(x - x_1)^4 dx = \frac{f^{(4)}(\xi_1)}{24} \int_{x_0}^{x_2} (x - x_1)^4 dx = \frac{f^{(4)}(\xi_1)}{120} [(x - x_1)^4]_{x_0}^{x_2}$$

pour  $\xi_1 \in ]x_0, x_2[$ .

Or,  $h = x_2 - x_1 = x_1 - x_0$ , donc

$$(x_1 - x_2)^2 - (x_0 - x_1)^2 = (x_1 - x_2)^4 - (x_0 - x_1)^4 = 0$$

et

$$(x_2 - x_1)^3 - (x_0 - x_1)^3 = 2h^3, \quad (x_2 - x_1)^5 - (x_0 - x_1)^5 = 2h^5.$$

Par conséquent

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx = 2hf(x_1) + \frac{h^3}{3}f''(x_1) + \frac{f^{(4)}(\xi_1)}{60}h^5.$$

...

# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### Méthode de Simpson

(après quelques manipulations supplémentaires...) On obtient la méthode de Simpson :

$$I = \int_{x_0}^{x_2} f(x)dx = \frac{h}{3}[f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)] - \frac{h^5}{90}f^{(4)}(\xi).$$

(exacte pour tout polynôme de degré  $\leq 3$ ).

# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### EXEMPLE 2

Comparaison entre les méthodes d'approximation de Simpson et des trapèzes pour  $\int_0^2 f(x)dx$ , avec  $f(x)$  :

1  $x^2$

2  $x^4$

3  $(x + 1)^{-1}$

4  $\sqrt{1 + x^2}$

5  $\sin x$

6  $e^x$

# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### EXEMPLE 2

Sur  $[0, 2]$  les méthodes ont les formes suivantes :

Trapèze :

$$\int_0^2 f(x)dx \approx f(0) + f(2)$$

# 5. Intégration numérique

## 5.2 Méthodes de quadrature

### EXEMPLE 2

Sur  $[0, 2]$  les méthodes ont les formes suivantes :

Trapèze :

$$\int_0^2 f(x)dx \approx f(0) + f(2)$$

Simpson :

$$\int_0^2 f(x)dx \approx \frac{1}{3}[f(0) + 4f(1) + f(2)]$$

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### EXEMPLE 2

Sur  $[0, 2]$  les méthodes ont les formes suivantes :

Trapèze :

$$\int_0^2 f(x)dx \approx f(0) + f(2)$$

Simpson :

$$\int_0^2 f(x)dx \approx \frac{1}{3}[f(0) + 4f(1) + f(2)]$$

Pour  $f(x) = x^2$ , on a

$$\int_0^2 f(x)dx \approx 0 + 2^2 = 4$$

$$\int_0^2 f(x)dx \approx \frac{1}{3}[0 + 4 + 4] = 8/3.$$

## 5. Intégration numérique

### 5.2 Méthodes de quadrature

#### EXEMPLE 2

$f(x)$	$x^2$	$x^4$	$(x+1)^{-1}$	$\sqrt{1+x^2}$	$\sin x$	$e^x$
$I$	2.667	6.400	1.099	2.958	1.416	6.389
Trapèze	4.000	16.000	1.333	3.326	0.909	8.389
Simpson	2.667	6.667	1.111	2.964	1.425	6.421

# Plan

- 1 5.1 Introduction
- 2 5.2 Méthodes de quadrature
- 3 5.3 Précision des méthodes de quadrature**

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

La dérivation standard des formules d'erreur de quadrature est basée sur la détermination de la classe de polynômes pour laquelle ces formules produisent des résultats exacts.

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

La dérivation standard des formules d'erreur de quadrature est basée sur la détermination de la classe de polynômes pour laquelle ces formules produisent des résultats exacts.

#### DEFINITION

Le degré de précision, ou **l'ordre**, d'une formule de quadrature est le plus grand nombre entier positif  $n$  tel que la formule est exacte pour  $x^k$ , pour tout  $k = 0, 1, \dots, n$ .

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

La dérivation standard des formules d'erreur de quadrature est basée sur la détermination de la classe de polynômes pour laquelle ces formules produisent des résultats exacts.

#### DEFINITION

Le degré de précision, ou **l'ordre**, d'une formule de quadrature est le plus grand nombre entier positif  $n$  tel que la formule est exacte pour  $x^k$ , pour tout  $k = 0, 1, \dots, n$ .

#### REMARQUE

- La définition implique que les méthodes des trapèzes et de Simpson ont des degrés de précision un et trois, respectivement.

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

La dérivation standard des formules d'erreur de quadrature est basée sur la détermination de la classe de polynômes pour laquelle ces formules produisent des résultats exacts.

#### DEFINITION

Le degré de précision, ou **l'ordre**, d'une formule de quadrature est le plus grand nombre entier positif  $n$  tel que la formule est exacte pour  $x^k$ , pour tout  $k = 0, 1, \dots, n$ .

#### REMARQUE

- La définition implique que les méthodes des trapèzes et de Simpson ont des degrés de précision un et trois, respectivement.
- L'intégration et la sommation sont des opérations linéaires, ce qui implique que : L'ordre d'une formule de quadrature est  $n$  si et seulement si l'erreur est nulle pour tous les polynômes de degré  $k = 0, 1, \dots, n$ , mais n'est pas nulle pour certains polynômes de degré  $n + 1$ .

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

La dérivation standard des formules d'erreur de quadrature est basée sur la détermination de la classe de polynômes pour laquelle ces formules produisent des résultats exacts.

#### DEFINITION

Le degré de précision, ou **l'ordre**, d'une formule de quadrature est le plus grand nombre entier positif  $n$  tel que la formule est exacte pour  $x^k$ , pour tout  $k = 0, 1, \dots, n$ .

#### REMARQUE

- La définition implique que les méthodes des trapèzes et de Simpson ont des degrés de précision un et trois, respectivement.
- L'intégration et la sommation sont des opérations linéaires, ce qui implique que : L'ordre d'une formule de quadrature est  $n$  si et seulement si l'erreur est nulle pour tous les polynômes de degré  $k = 0, 1, \dots, n$ , mais n'est pas nulle pour certains polynômes de degré  $n + 1$ .
- Simpson et Trapèze sont des exemples d'une classe de méthodes connues sous le nom de **formules de Newton-Cotes**.

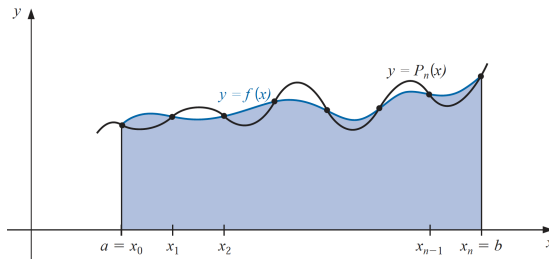
# 5. Intégration numérique

## 5.3 Précision des méthodes de quadrature

### Formules de Newton-Cotes fermées

La formule de Newton-Cotes fermée à  $(n + 1)$  points utilise les noeuds  $x_i = x_0 + ih$ , pour  $i = 0, 1, \dots, n$ , où  $x_0 = a$ ,  $x_n = b$  et  $h = (b - a)/n$ .

On l'appelle fermée car les extrémités de l'intervalle fermé  $[a, b]$  sont incluses comme noeuds.



## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### Formules de Newton-Cotes fermées

Elle est de la forme

$$\int_a^b f(x)dx \approx \sum_{i=0}^n a_i f(x_i),$$

où

$$a_i = \int_{x_0}^{x_n} L_i(x)dx = \int_{x_0}^{x_n} \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n \frac{(x - x_j)}{(x_i - x_j)} dx.$$

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### Théorème 1

Supposons que  $\sum_{i=0}^n a_i f(x_i)$  désigne la formule de Newton-Cotes fermée à  $(n+1)$  points, avec

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### Théorème 1

Supposons que  $\sum_{i=0}^n a_i f(x_i)$  désigne la formule de Newton-Cotes fermée à  $(n+1)$  points, avec  $x_0 = a$ ,  $x_n = b$  et  $h = (b - a)/n$ .

Alors,  $\exists \xi \in ]a, b[$  tel que :

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### Théorème 1

Supposons que  $\sum_{i=0}^n a_i f(x_i)$  désigne la formule de Newton-Cotes fermée à  $(n+1)$  points, avec  $x_0 = a$ ,  $x_n = b$  et  $h = (b - a)/n$ .

Alors,  $\exists \xi \in ]a, b[$  tel que :

$$\int_a^b f(x)dx = \sum_{i=0}^n a_i f(x_i) + \frac{h^{n+3} f^{(n+2)}(\xi)}{(n+2)!} \int_0^n t^2(t-1) \dots (t-n)dt,$$

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### Théorème 1

Supposons que  $\sum_{i=0}^n a_i f(x_i)$  désigne la formule de Newton-Cotes fermée à  $(n+1)$  points, avec  $x_0 = a$ ,  $x_n = b$  et  $h = (b - a)/n$ .

Alors,  $\exists \xi \in ]a, b[$  tel que :

$$\int_a^b f(x)dx = \sum_{i=0}^n a_i f(x_i) + \frac{h^{n+3} f^{(n+2)}(\xi)}{(n+2)!} \int_0^n t^2(t-1) \dots (t-n)dt,$$

si  $n$  est paire et  $f \in C^{n+2}[a, b]$ . Et

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### Théorème 1

Supposons que  $\sum_{i=0}^n a_i f(x_i)$  désigne la formule de Newton-Cotes fermée à  $(n+1)$  points, avec  $x_0 = a$ ,  $x_n = b$  et  $h = (b - a)/n$ .

Alors,  $\exists \xi \in ]a, b[$  tel que :

$$\int_a^b f(x)dx = \sum_{i=0}^n a_i f(x_i) + \frac{h^{n+3} f^{(n+2)}(\xi)}{(n+2)!} \int_0^n t^2(t-1) \dots (t-n)dt,$$

si  $n$  est paire et  $f \in C^{n+2}[a, b]$ . Et

$$\int_a^b f(x)dx = \sum_{i=0}^n a_i f(x_i) + \frac{h^{n+2} f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \int_0^n t(t-1) \dots (t-n)dt,$$

si  $n$  est pair et  $f \in C^{n+1}[a, b]$ .

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### REMARQUE

- Lorsque  $n$  est un nombre entier pair, l'ordre est  $n + 1$ , bien que le polynôme d'interpolation soit de degré au plus  $n$ .

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### REMARQUE

- Lorsque  $n$  est un nombre entier pair, l'ordre est  $n + 1$ , bien que le polynôme d'interpolation soit de degré au plus  $n$ .
- Lorsque  $n$  est impair, le degré de précision est  $n$ .

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### REMARQUE

- Lorsque  $n$  est un nombre entier pair, l'ordre est  $n + 1$ , bien que le polynôme d'interpolation soit de degré au plus  $n$ .
- Lorsque  $n$  est impair, le degré de précision est  $n$ .
- $n = 1$  : Méthode des trapèzes

$$\int_{x_0}^{x_1} f(x)dx = \frac{h}{2}[f(x_0) + f(x_1)] - \frac{h^3}{12}f''(\xi),$$

où  $\xi \in ]x_0, x_1[$ .

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### REMARQUE

- Lorsque  $n$  est un nombre entier pair, l'ordre est  $n + 1$ , bien que le polynôme d'interpolation soit de degré au plus  $n$ .
- Lorsque  $n$  est impair, le degré de précision est  $n$ .
- $n = 1$  : Méthode des trapèzes

$$\int_{x_0}^{x_1} f(x)dx = \frac{h}{2}[f(x_0) + f(x_1)] - \frac{h^3}{12}f''(\xi),$$

où  $\xi \in ]x_0, x_1[$ .

- $n = 2$  : Méthode de Simpson

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x)dx = \frac{h}{3}[f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)] - \frac{h^5}{90}f^{(4)}(\xi).$$

où  $\xi \in ]x_0, x_2[$ .

## 5. Intégration numérique

### 5.3 Précision des méthodes de quadrature

#### REMARQUE

- Lorsque  $n$  est un nombre entier pair, l'ordre est  $n + 1$ , bien que le polynôme d'interpolation soit de degré au plus  $n$ .
- Lorsque  $n$  est impair, le degré de précision est  $n$ .
- $n = 1$  : Méthode des trapèzes

$$\int_{x_0}^{x_1} f(x)dx = \frac{h}{2}[f(x_0) + f(x_1)] - \frac{h^3}{12}f''(\xi),$$

où  $\xi \in ]x_0, x_1[$ .

- $n = 2$  : Méthode de Simpson

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x)dx = \frac{h}{3}[f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)] - \frac{h^5}{90}f^{(4)}(\xi).$$

où  $\xi \in ]x_0, x_2[$ .

- ...